

Misèries i malaurances



QUALITATS

Nom
Qualitat de naixement
Títol i rang

Motif

Virtut
Vici

ATRIBUTS REGENTS

FORÇA	INTELLIGÈNCIA	SAVIESA	DESTRESA	CONSTITUCIÓ	CARISMA
Modificador	Modificador	Modificador	Modificador	Modificador	Modificador

TRAJECTÒRIES VITALS

Nom	Nivell	Nom	Nivell

MENTALITATS

Nacionalitat	/
Religió	/
Política	/

INDUMENTÀRIA I ASPECTE

EQUIPAMENT I INVENTARI

Carregat	
Cinturó	
Moneder	
Bandolera	
Baldric	
Bossa de munició	○○○○○○○○○○○○○○
Sarró	○○○○○○○○○○○○○○
Sabretache	
Armadura	

ALTRES CAPACITATS DE TRAJECTÒRIA VITAL

Nom	Modificador/efecte

HISTÒRIA

DETALLS

Edat	Precedència	Sobreesforç
Tirades de salvació	V i P Terror	Atzar Artilleria
Punts de vida	Màx.	Actuals
Voluntat	Màx.	Actuals
Reputació	Actual	Actes Mal
Moral	Màx.	Actuals

DUEL D'ENGINY

	Total	Atribut	Habilitat
Ve	impactar	=	+
	Total	Atribut	Habilitat
Prensa	impactar	=	+

Hab. socials especials

COMBAT

	Total	Atribut	Habilitat
Cos a cos	impactar	=	+
	Total	Atribut	Habilitat
Mosqueteria	impactar	=	+
	Total	Força	Armadura
Defensa	=	+	+
	Total	Destresa	Armadura
Esquiva	=	+	+
	Protecció	Absorció	PV Armadura
Armadura	Curt Mig Llarg		

ARMES

	Codi de mal	Rang d'Iniciativa

REGLES

✿ PUNTUACIONS D'HABILITAT ✿

	1	2	3	4	5	7	9	11	19
*	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	

Bonificadors de puntuacions d'habilitat d'exemple.

*Sense puntuació: no hi ha modificadors excepte si s'indica el contrari.

✿ PELL MORTAL ✿

1r any esmerçat	2n any esmerçat	3r any esmerçat	4t any esmerçat
+5/-5	+10/-10	+15/-15	+20/-20
Repetició	Repetició	Repetició	Repetició

Esmerça anys per repetir una tirada pròpia de combat, duel d'enginy o habilitat, o per forçar la repetició de la tirada d'una acció dirigida directament a tu. Els modificadors només compten per a aquesta tasca concreta. Cada any esmerçat afegeix un al teu total de sobreesforç per aquesta missió.

✿ VIRTUTS I VICIS ✿

Virtut: els altres jugadors la invoquen i tu superes una prova.

Vici: l'invoques tu i falles una prova.

Manifestació: si invoques el parell de V i V en una tasca, obtens +1 a la següent tirada de sobreesforç.

✿ MOTIF ✿

Si un jugador invoca el seu *motif* per aturar un conflicte entre altres jugadors, els altres eliminen un punt del seu total de sobreesforç actual.

RIQUESA

Puntuació de Riquesa /		
Font d'ingressos		Propietat
Obligacions		Deutes
Dependent	NV	Relació
Dependent	NV	Relació
Dependent	NV	Relació

HABILITATS PRINCIPALS

Esbotzar	1 / 6	For	Sang froid	1 / 6	Con
Improvisar	1 / 6	Sav	Cercar	1 / 6	Int
Escoltar	1 / 6	Sav	Esquitllar-se	1 / 6	Des
Parlamentar	1 / 6	Car	Travessar	1 / 6	Des

HABILITATS DE TRAJECTÒRIA VITAL

/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/

HABILITATS LINGÜÍSTIQUES (Int)

/	/
/	/
/	/
/	/

CAPACITATS MARCIALS ESPECIALS

Precisió	+1	+2	+3	+4	+5	impactar
Emboscada	+2	+3	+4	+5	+6	impactar
Braó	+1	+2	+d4	+d6	+d8	mal
Coltellada	+1d	+2d	+3d	—	—	mal
Cos a cos	+1	+2	+3	+4	+5	impactar
Duelista	+1	+2	+3	+4	+5	impactar
Parada	+1	+2	+3	+4	+5	defensa
Entrenament	+1	només mosquets, rifles i arcabús				iniciativa
Main Gauche	-4	-3	-2	-1	0	impactar
Artiller	+1	+2	+3	+4	+5	impactar
Mans ràpides	+1	+2	+3	+4	+5	iniciativa
Vive Le Roi	+1m	+1m1q	+2m1q	+2m2q	+3m2q	especial
Aguerriment	Ignora impactes d'un punt de mal					
Voluntat ferro	Si tens una missió i et quedes a 0 PV, recuperan 1					
Toc	Tria fer 1 punt de mal en lloc de tirar					

NOTES